

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.Б.12 Теория игр

наименование дисциплин (модуля)/практики

Автор: кандидат экономических наук, доцент Юсов А.Б.

Код и наименование направления подготовки, профиля:

38.03.01 Экономика, Региональная экономика

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: заочная

Цель освоения дисциплины: сформировать этап компетенции УК ОС-2.

План курса:

Тема 1. Основные понятия теории игр.

Тема 2. Чистые стратегии.

Тема 3. Смешанные стратегии.

Тема 4. Методы упрощения игровых матриц.

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:

Формы текущего контроля успеваемости: опрос, реферат, тест.

Форма промежуточной аттестации, отражающая формирование компетенции на уровне данной дисциплины: экзамен.

Основная литература:

Колобашкина, Л.В. Основы теории игр. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : Издательство "Лаборатория знаний", 2011. — 164 с. — Режим доступа: <http://e.lanbook.com/book/4406> — Загл. с экрана.

Лемешко Б.Ю. Теория игр и исследование операций [Электронный ресурс]: конспект лекций/ Лемешко Б.Ю.— Электрон. текстовые данные.— Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2013.— 167 с.— Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/45446>.— ЭБС «IPRbooks», по паролю

Захаров, А.В. Теория игр в общественных науках. [Электронный ресурс] — Электрон. дан. — М. : Издательский дом Высшей школы экономики, 2015. — 304 с. — Режим доступа: <http://e.lanbook.com/book/66011> — Загл. с экрана.