АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Экономика и теория игр

Автор:
PhD, кафедра международного менеджмента Нейштадт И. В.

Код и наименование направления подготовки, профиля:
50.03.01 Искусства и гуманитарные науки
«Филология и перевод» (Liberal Arts)

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

Цель освоения дисциплины: сформировать способность на основе описания экономических процессов и явлений разрабатывать и проводить оценку проектов с учетом критериев социально-экономической эффективности, рисков и возможных социально-экономических последствий

План курса:
Тема 1. Introduction: Presentations and basic assumptions
1.1.The extensive form
1.2.Strategies and the normal form
1.3.Beliefs, mixed strategies and expected payoffs
1.4.General assumptions and methodology

Тема 2. Examining behaviour in strategic settings
2.1.Dominance and best response
2.2.Rationalisability and iterated dominance
2.3.Location and partnership
2.4.Nashequilibrium
2.5.Oligopoly, tariffs, crime and voting
2.6.Mixed-strategy Nash equilibrium

Тема 3. Examining behaviour in dynamic settings
3.1.Details of the extensive form
3.2.Backward induction and subgameperfection
3.3.Repeated games and reputation
3.4.Collusion, trade agreements and goodwill

Тема 4. Information
4.1.Random events and incomplete information
4.2.Bayesian Nash equilibrium and rationalisability
4.3.Lemons andauctions
4.4.Perfect Bayesian equilibrium
4.5.Job – market signaling and reputation

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:
В ходе реализации дисциплины используются следующие методы текущего контроля успеваемости обучающихся: при проведении занятий семинарского типа: дискуссия. Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.

Основная литература:
1. П. В. Конюховский, А. С. Малова.Теория игр + CD : учебник для академического бакалавриата.Издательство Юрайт,2017.https://www.biblio-online.ru/book/764C82B3-0907-42B2-BEF0-77AE1E7C22E0