

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

### Б1.Б.13 Теория игр

*наименование дисциплин (модуля)/практики*

**Автор:** кандидат экономических наук, доцент Юсов А.Б.

**Код и наименование направления подготовки, профиля:**

38.03.01 Экономика, Региональная экономика

**Квалификация (степень) выпускника:** бакалавр

**Форма обучения:** заочная

**Цель освоения дисциплины:**

сформировать этап компетенции УК ОС-2.

**План курса:**

Тема 1. Основные понятия теории игр.

Тема 2. Чистые стратегии.

Тема 3. Смешанные стратегии.

Тема 4. Методы упрощения игровых матриц.

**Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:**

Формы текущего контроля успеваемости: опрос, реферат, тест.

Форма промежуточной аттестации, отражающая формирование компетенции на уровне данной дисциплины: экзамен.

**Основная литература:**

Конюховский, П. В. Теория игр + CD: учебник для академического бакалавриата / П. В. Конюховский, А. С. Малова. — М.: Издательство Юрайт, 2016. — 252 с. — (Авторский учебник). — ISBN 978-5-9916-4220-0.

Шагин, В. Л. Теория игр: учебник и практикум / В. Л. Шагин. — 2-е изд., испр. и доп. — М.: Издательство Юрайт, 2016. — 223 с. — (Авторский учебник). — ISBN 978-5-9916-7161-3.

Теория и методика игры: учебник и практикум для прикладного бакалавриата / Г. Ф. Кумарина, О. А. Степанова, М. Э. Вайнер, Н. Я. Чутко ; под ред. Г. Ф. Кумариной, О. А. Степановой. — 2-е изд., испр. и доп. — М.: Издательство Юрайт, 2016. — 276 с. — (Бакалавр. Прикладной курс). — ISBN 978-5-9916-6910-8.