

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Теория игр

Автор: к.ф.-м.н., доцент, Миронов Владимир Львович

Код и наименование направления подготовки, профиля:

38.03.03 Управление персоналом, Управление человеческими ресурсами в международном бизнесе

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

Цель освоения дисциплины:

Основной целью курса «Теория игр» является ознакомление студентов с основами теории игр и ее применением для анализа конфликтных ситуаций. Программа курса направлена на освоение студентами основных методов теории игр и выработки практических навыков при принятии оптимального решения.

Результат освоения дисциплины:

на уровне знаний:

- основных принципов классификации теории игр;
- основных понятий и результатов, относящихся к антагонистическим играм, играм с природой, биматричным играм, позиционным играм, кооперативным играм

на уровне умений:

- классифицировать игровые ситуации
- самостоятельно формулировать и решать задачи теории игр
- на основе реального конфликта составлять его теоретико-игровую модель
- на базе основного курса теории игр осваивать новые разделы теории игр, если этого потребует практическая деятельность;

на уровне навыков:

- решения стандартных задач теории игр
- владеть методами построения математических моделей конфликта в бизнесе и управлении
- владеть методами принятия оптимального решения в условиях конфликта.

План курса:

- Тема 1. Классификация игр, формы их представления
- Тема 2. Антагонистические игры в чистых стратегиях
- Тема 3. Антагонистические игры в смешанных стратегиях
- Тема 4. Игры с природой
- Тема 5. Неантагонистические (биматричные) игры
- Тема 6. Позиционные игры
- Тема 7. Кооперативные игры

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:

Формы текущего контроля – контрольные работы, опросы.

Промежуточная аттестация – зачет в письменной форме (решение задач).

Основная литература:

1. Колобашкина Л.В. Основы теории игр. – М.: БИНОМ, 2011
2. Шикин Е.В. От игр к играм. Математическое введение. – М.: ЛКИ, 2008
3. Челноков, А. Ю. Теория игр : учебник и практикум для бакалавриата и магистратуры / А. Ю. Челноков. — М. : Издательство Юрайт, 2016. — 223 с. — (Серия : Бакалавр и магистр. Академический курс). — ISBN 978-5-9916-5830-0. Режим доступа: www.biblio-online.ru/book/92E22487-3EB2-43C0-9624-D2728954E3F5