

# **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ**

## **Теория игр**

**Автор: к.э.н. Перцова (Попова) Е.В.**

**Код и наименование направления подготовки, профиля: 38.04.01 Экономика,  
Поведенческая экономика**

**Квалификация (степень) выпускника: магистр**

**Форма обучения: очная**

### **Цель освоения дисциплины:**

Сформировать компетенции в сфере научно-исследовательской работы, а также в сфере принятия управленческих решений на основе критериев социально-экономической эффективности

### **План курса:**

Тема 1. Статические игры с полной информацией

Определение игры. Нормальная форма игры. Доминирующие и доминируемые стратегии. Равновесие в доминирующих стратегиях. Наилучший ответ. Равновесие по Нэшу в чистых стратегиях. Равновесие по Нэшу в смешанных стратегиях и его интерпретации. Нахождение равновесия по Нэшу в смешанных стратегиях. Графические иллюстрации для игр 2х2.

Тема 2. Динамические игры с полной информацией

Определение динамической игры. Представление игры в развернутой форме. Равновесие по Нэшу совершенное в подыграх. Метод обратной индукции. Повторяющиеся игры, стратегии "зуб-за-зуб", кооперация.

Тема 3. Статические игры с неполной информацией

Информационное множество. Игры с полной несовершенной информацией. Статические игры с неполной информацией. Байесовское равновесие.

Тема 4. Динамические игры с неполной информацией

Динамические игры с неполной информацией. Совершенное Байесовское равновесие. Сигнальные игры.

**Контактные часы: 32**

### **Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:**

Методы текущего контроля: опрос, контрольная работа

Промежуточная аттестация: зачет с оценкой

### **Основная литература:**

Шагин В. Л. Теория игр. Учебник и практикум для академического бакалавриата. Москва, «Издательство Юрайт», 2015 г.