

## **АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ ТЕОРИЯ ИГР**

**Автор:** Попова Елена Владимировна

**Код и наименование направления подготовки, профиля:** 38.04.01 Экономика («Системы больших данных в экономике»)

**Квалификация (степень) выпускника:** Магистр

**Форма обучения:** очная

### **Цель освоения дисциплины:**

Сформировать компетенции в сфере аналитической работы в области экономики и финансов, обработки и анализа данных, а также научно-исследовательской работы

### **План курса:**

#### **Тема 1. Статические игры с полной информацией**

Определение игры. Нормальная форма игры. Доминирующие и доминируемые стратегии. Равновесие в доминирующих стратегиях. Наилучший ответ. Равновесие по Нэшу в чистых стратегиях. Равновесие по Нэшу в смешанных стратегиях и его интерпретации. Нахождение равновесия по Нэшу в смешанных стратегиях. Графические иллюстрации для игр 2х2.

#### **Тема 2. Динамические игры с полной информацией**

Определение динамической игры. Представление игры в развернутой форме. Равновесие по Нэшу совершенное в подыграх. Метод обратной индукции. Повторяющиеся игры, стратегии "зуб-за-зуб", кооперация.

#### **Тема 3. Статические игры с неполной информацией**

Информационное множество. Игры с полной несовершенной информацией. Статические игры с неполной информацией. Байесовское равновесие.

#### **Тема 4. Динамические игры с неполной информацией**

Динамические игры с неполной информацией. Совершенное Байесовское равновесие. Сигнальные игры.

**Аудиторные часы:** 72

**Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:** опросы, контрольная работа, зачет

### **Основная литература:**

- 1) Шагин В. Л. Теория игр. Учебник и практикум для академического бакалавриата. Москва, «Издательство Юрайт», 2015 г.