

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Визуализация данных

наименование дисциплин (модуля)/практики

Автор: Артамонова И. Б.

Код и наименование направления подготовки, профиля:

38.04.05 Бизнес-информатика, профиль Бизнес-аналитика

Квалификация (степень) выпускника: Магистр

Форма обучения: Очная

Цель освоения дисциплины:

Сформировать компетенции:

ПК-9 способность разрабатывать и внедрять компоненты архитектуры предприятия

ПК-10 способность проводить исследования и поиск новых моделей и методов совершенствования архитектуры предприятия

ПК-12 способность проводить научные исследования для выработки стратегических решений в области ИКТ

План курса:

Тема 1. Визуализация данных и инфографика. Сбор и анализ данных

Метод сбора данных. Представление о визуализации данных. Принципы использования столбчатых и круговых диаграмм для различных видов данных.

Тема 2. Визуализация данных и инфографика. Виды визуализации данных

Методы визуализации данных. Приемы и способы подачи информации.

Тема 3. Визуализация данных и инфографика. Работа с данными

Интерактивная работа с данными на различных сайтах. Обработка данных и выведение схем.

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:

Форма промежуточной аттестации – зачет.

В результате освоения дисциплины обучающийся знает, умеет, владеет:

Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
ПК-9.2	Знать: основные направления развития технологий программирования; базовые этапы развития технологий программирования; основные этапы жизненного цикла программного обеспечения; Уметь: разрабатывать проект создаваемого приложения реализовывать разработанные проекты с использованием средств языка программирования F# решать типовые проблемы разработки сложных программных систем; реализация с помощью современных алгоритмов и языков программирования структурных основ вычислительного процесса Владеть:
ПК-10.2	
ПК-12.2	

Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
	<p>типовыми приемами создания программного обеспечения инновационного типа навыками разработки программного обеспечения среднего уровня сложности с использованием современного языка программирования.</p> <p>основами блочно-иерархического подхода как инструмента разработки сложных программных систем;</p> <p>Знать:</p> <p>основные направления развития технологий программирования;</p> <p>базовые этапы развития технологий программирования;</p> <p>основные этапы жизненного цикла программного обеспечения.</p> <p>Уметь:</p> <p>разрабатывать проект создаваемого приложения</p> <p>реализовывать разработанные проекты с использованием средств языка программирования F#</p> <p>решать типовые проблемы разработки сложных программных систем;</p> <p>реализация с помощью современных алгоритмов и языков программирования структурных основ вычислительного процесса</p> <p>Владеть:</p> <p>типовыми приемами создания программного обеспечения инновационного типа навыками разработки программного обеспечения среднего уровня сложности с использованием современного языка программирования.</p> <p>основами блочно-иерархического подхода как инструмента разработки сложных программных систем.</p>

Информационные технологии, программное обеспечение, материально-техническая база, оценочные средства, необходимые для освоения дисциплины, адаптированы для обучающихся инвалидов и обучающихся с ограниченными возможностями здоровья.

Основная литература:

1. Браэм Г., Психология цвета, АСТ/Астрель, 2009.
2. Уилсон Р.А., Квантовая психология. Управление сознанием, София, 2014.
3. Джуан С., Странности нашего мозга, Рипол Классик, 2011.