

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.04.01 Современный стратегический анализ (Modern Strategic Analysis (Game Theory))

наименование дисциплины

Автор: доцент кафедры международного менеджмента, PhD Нейштадт И. В.

Код и наименование направления подготовки, профиля: 38.03.02 Менеджмент

Квалификация выпускника: Бакалавр

Форма обучения: Очная

Цель освоения дисциплины:

Код компетенции	Наименование компетенции	Код этапа освоения компетенции	Наименование этапа освоения компетенции
ПК-2	Владением навыками стратегического анализа, разработки и осуществления стратегии организации, направленной на обеспечение конкурентоспособности	ПК-2.3	Овладение различными способами и навыками стратегического анализа, разработки и осуществления стратегии организации, направленной на обеспечение ее конкурентоспособности.
ПК-7	Умение моделировать бизнес-процессы и использовать методы реорганизации бизнес-процессов в практической деятельности организации	ПК-7.2	Способность применять на практике аналитические и расчетные методы в процедуре принятия управленческих решений по управлению бизнес-процессами

План курса:

№	Наименование темы	Содержание темы
Тема 1	Introduction: Presentations and basic assumptions Введение: презентации и основные предположения	Introduction to game theory. History of game theory. Describing strategic games. . Games in strategic (normal) form. . Games in extensive form. Введение в теорию игр. История теории игр. Описание стратегических игр. . Игры в стратегической (нормальной) форме. . Игры в развернутой форме.

№	Наименование темы	Содержание темы
Тема 2	Static games of complete information Статические игры полной информации	<p>Strictly dominant strategies. Equilibrium in strictly dominant strategies. Iterated dominance. Best response and Nash equilibrium. Pareto efficiency. Applications of Nash equilibrium: Cournot and Bertrand oligopoly, auctions, tariffs, strategic voting. Pure and mixed strategies. Nash equilibrium in mixed strategies</p> <p>Строго доминирующие стратегии. Равновесие в строго доминирующих стратегиях. Повторяющееся доминирование. Лучший ответ и равновесие по Нэшу. Эффективность Парето. Применение равновесия по Нэшу: олигополия Курно и Бертрана, аукционы, тарифы, стратегическое голосование. Чистые и смешанные стратегии. Равновесие по Нэшу в</p>
Тема 3	Dynamic games of complete information Динамические игры полной информации	<p>Details of the extensive form Backward induction and subgame-perfect equilibrium. Imperfect information. Representation of normal-form games of perfect information as extensive-form games of imperfect information. Applications of subgame-perfect equilibrium: entry deterrence, Stackelberg oligopoly, committee decision making.</p> <p>Детали развернутой формы Обратная индукция и идеальное равновесие по подиграм. Несовершенная информация. Представление игр с совершенной информацией в нормальной форме как игр с несовершенной информацией в развернутой форме. Применение идеального равновесия в подиграх: сдерживание входа, олигополия Штакельберга, принятие решений комитетом</p>
Тема 4	Repeated games Повторные игры	<p>Finitely repeated games. Infinitely repeated games. Applications: collusion, trade agreements and goodwill</p> <p>Конечно-повторяющиеся игры. Бесконечно повторяющиеся игры. Применение: сговор, торговые соглашения и гудвилл.</p>
Тема 5	Static games of incomplete information Статические игры неполной информации	<p>Random events and incomplete information. Bayesian Nash equilibrium. Applications: market for lemons and auctions</p> <p>Случайные события и неполная информация. Байесовское равновесие по Нэшу. Приложения: рынок лимонов и аукционы</p>
Тема 6	Dynamic games of incomplete information Динамические игры неполной информации	<p>Perfect Bayesian equilibrium. Job-market signaling and reputation.</p> <p>Идеальное байесовское равновесие. Сигнализация рынка труда и репутация.</p>

№	Наименование темы	Содержание темы
Тема 7	Selected topics in game theory Избранные темы теории игр	bargaining, evolutionary games торг, эволюционные игры

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации:

В ходе реализации дисциплины «Б1.В.ДВ.04.01 Современный стратегический анализ (Modern Strategic Analysis (Game Theory))» использовались следующие материалы текущего контроля: **диспут, решение задач**

Промежуточная аттестация проводится в форме **зачета (тест)**

Основная литература:

1. Faruqi, Farhan A.. Differential Game Theory with Applications to Missiles and Autonomous Systems Guidance, John Wiley & Sons, Incorporated, 2017. ProQuest Ebook Central, <https://ebookcentral-proquest-com.ezproxy.ranepa.ru:2443/lib/ranepa-ebooks/detail.action?docID=4825481>.