

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.10 Глубокое обучение

(наименование дисциплины)

Автор: Войтиков К.Ю.

Код и наименование направления подготовки, профиля: 38.04.01 Экономика («Цифровая экономика»)

Квалификация (степень) выпускника: магистр

Форма обучения: очная

Цель освоения дисциплины: сформировать компетенции в сфере аналитической работы в области экономики и финансов, обработки и анализа данных, а также проектно-аналитической работы.

План курса:

Тема 1. Введение. Основные понятия и принципы машинного обучения.

Тема 2. Деревья решений и методы на их основе.

Тема 3. Дискриминантные линейные модели.

Тема 4. Композиции алгоритмов.

Тема 5. Машина опорных векторов.

Тема 6. Скрытые марковские модели.

Тема 7. Эволюционные алгоритмы.

Объем дисциплины: 4 ЗЕ (144 ак.ч./108 астр.ч.). Из них: количество академических часов, выделенных на занятия семинарского типа – 16 ак.ч.; на самостоятельную работу обучающихся – 74 ак.ч. и промежуточную аттестацию – 36 ак.ч.; на видеолекции – 16 ак.ч.

Формы текущего контроля и промежуточной аттестации: домашние задания (ДЗ), опрос (О), экзамен.

Основная литература:

- 1) Вольфенгаген, В. Э. Комбинаторная логика в программировании. Вычисления с объектами в примерах и задачах / В.Э. Вольфенгаген ; НОУ Ин-т Актуального образования "ЮрИнфоР-МГУ, Каф. перспективных компьт. исслед. и информ. технологий .— 3-е изд., доп. И перераб. — М. : Ин-т "ЮрИнфоР-МГУ, 2008 .— 384 с.
- 2) Вольфенгаген, В. Э. Методы и средства вычислений с объектами. Аппликативные вычислительные системы [Текст] : [учеб. пособие для вузов] / В. Э. Вольфенгаген ; Ин-т актуального образования <ЮрИнфоР-МГУ>, Каф. перспективных компьютерных исследований и информационных технологий .— М. : JurInfoR, 2004 .— 789 с. — (Компьютерные науки и информационные технологии). - 2000 экз. - ISBN 5-89158-100-0 (в пер.)