

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.08 Компьютерная графика и визуализация данных

(индекс и наименование дисциплины (модуля), в соответствии с учебным планом)

Автор: Старший преподаватель кафедры прикладных и информационных технологий
Ефремов А. В

Код и наименование направления подготовки, профиля: 38.04.02 Менеджмент "Digital design в менеджменте (информационно-аналитический менеджмент)"

Квалификация выпускника: Магистр

Форма обучения: очная

Цель освоения дисциплины:

Сформировать следующие компетенции:

способностью использовать количественные и качественные методы для проведения прикладных исследований и управления бизнес-процессами, готовить аналитические материалы по результатам их применения (ПК – 4);

владение методами экономического и стратегического анализа поведения экономических агентов и рынков в глобальной среде (ПК –5)

План курса:

Тема 1. Введение.

Основные виды компьютерной графики. Методы представления графических изображений. Цвет в графике. Растровые и векторные форматы изображений и их применение в сфере рекламы.

Тема 2. Работа с растровыми изображениями.

Изучение интерфейса программы создания и редактирования растрового изображения. Ретушь и цветокоррекция. Коллажирование сложных изображений. Работа в цветовых моделях RGB и CMYK. Этапы создания рекламных макетов и подготовка их к печати

Тема 3. Векторная графика.

Изучение интерфейса редактора векторной графики. Основные способы работы с векторными объектами. Создание сложных изображений в программе векторной графики. Разработка логотипа для виртуальной компании.

Тема 4. Вёрстка и Pre-Press

Изучение интерфейса программы настольной издательской системы. Создание рекламных макетов с растровыми и векторными изображениями. Подготовка изображений для внедрения в программу вёрстки. Вёрстка многостраничного издания. Подготовка макетов к печати или электронной публикации

Тема 5. 3D графика и визуализация

Основные понятия в 3D графике. Изучение интерфейса программы 3D графики. Изучение этапов работы с объектами. Начальная визуализация. Текстуры и материалы. Начальная анимация. Финальная визуализация.

В результате освоения дисциплины у студентов должны быть сформированы:

ОТФ/ТФ <i>(при наличии профстандарта)/</i> профессиональные действия	Код этапа освоения компетенции	Планируемые результаты обучения
Управление показателями успешности и развитием продукта / В.08.5	ПК-4.1	на уровне знаний: знать принципы построения концептуальных количественных и качественных методов и моделей
		на уровне умений: уметь применять количественные и качественные методы для анализа проблем управления
		на уровне навыков: владеть навыками проведения исследования с использованием количественных и качественных методов, а также навыками руководства научной разработкой перспективных направлений совершенствования методов, моделей и механизмов
Развитие процессов и практик управления продуктами и их интеграции с остальными процессами организации - D/03.7	ПК-5.3	на уровне знаний: знать принципы и методы анализа поведения экономических агентов и рынков в глобальной среде
		на уровне умений: уметь осуществлять экономический и стратегический анализ поведения экономических агентов и рынков в глобальной среде
		на уровне навыков:

ОТФ/ТФ <i>(при наличии профстандарта)/</i> профессиональные действия	Код этапа освоения компетенции	Планируемые результаты обучения
		владеть навыками использования методов экономического и стратегического анализа поведения экономических агентов и рынков в глобальной среде

Формы и методы текущего контроля и промежуточной аттестации:

- при проведении занятий лекционного типа (аудиторно): опрос, дискуссия;
 - при проведении занятий практического/лабораторного типа (аудиторно): опрос, дискуссия (устные ответы на вопросы преподавателя по теме занятия, групповое обсуждение вопросов); преподаватель, реализующий дисциплину, определяет самостоятельно планы занятий;
 - при контроле результатов самостоятельной работы студентов (с использованием ДОТ): эссе, тестирование.
- Форма промежуточной аттестации: зачет

Основная литература

1. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 219 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-11630-4. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/457139> (дата обращения: 24.10.2020).
2. Хейфец А. Л., Логиновский А. Н., Буторина И. В. Инженерная 3D-Компьютерная Графика В 2 Т. Том 2 3-Е Изд., Пер. И Доп. Учебник и практикум для вузов. М.: Издательство: Юрайт, 2019