

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### Б1.В.12 «Программирование и дизайн цифрового продукта\*»

**Наименование образовательной программы:** Цифровое предпринимательство

**Код и наименование направления подготовки, профиля:** 38.04.02 Менеджмент

**Форма обучения:** очная

**Планируемые результаты освоения дисциплины:**

Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
ПКс-8.1	<p>На уровне знаний:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- понятийный аппарат и специфическая терминология в сфере программирования на JavaScript, HTML и CSS.</li> <li>- основы использования PHP и PHPStorm</li> <li>- основы веб-дизайна</li> <li>- основы работы с обратной связью внутри продукта</li> </ul> <p>На уровне умений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- работа с файлами html-формы</li> <li>- работа с программным интерфейсом DOM</li> <li>- обработка и анализ информации по продукту, полученной в результате обратной связи.</li> </ul> <p>На уровне навыков:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- оформление текста и декоративных элементов.</li> <li>- составление технического задания.</li> <li>- анализ технического задания в сфере дизайна на соответствие идее проекта</li> <li>- принятие решений на основе полученной обратной связи</li> </ul>

### Объем дисциплины

Учебным планом для дисциплины Б1.В.12 «Программирование и дизайн цифрового продукта\*» установлено:

- трудоемкость дисциплины— 3 з.е., 108 астр. часов;
- контактная работа с преподавателем – 25 часов;
- лекции-7 часов;
- практические занятия-18 часов;
- самостоятельная работа – 83 часа.

### Структура дисциплины:

**Тема 1.** Вёрстка сайта на HTML и CSS.

**Тема 2.** Основы PHP.

**Тема 3.** Основы JavaScript и JavaScript в браузере.

**Тема 4.** Веб-дизайн для цифрового продукта

**Тема 5.** Техническое задание для дизайна цифрового продукта.

**Тема 6.** Сбор и анализ обратной связи по дизайну внутри продукта

**Форма промежуточной аттестации:** экзамен.

**Основная литература:**

1. Мухаметзянов Р.Р. Основы программирования на Java: учебное пособие / Мухаметзянов Р.Р. — Набережные Челны: Набережночелнинский государственный педагогический университет, 2017. — 114 с. — ISBN 2227–8397. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/66812.html>
2. Леднева С. Ю. Программирование на Java. Ч.1: лабораторный практикум / Леднева С. Ю., Ефимушкина Н.В., Цыганов А. А. — Самара: Самарский государственный технический университет, ЭБС АСВ, 2015. — 159 с. — ISBN 2227–8397. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/90875.html>
3. Гуськова О.И. Объектно ориентированное программирование в Java: учебное пособие / Гуськова О.И. — Москва: Московский педагогический государственный университет, 2018. — 240 с. — ISBN 978-5-4263-0648-6. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/97750.html>.