

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.05.02 «Дизайн мобильных интерфейсов»

Наименование образовательной программы: Цифровое предпринимательство

Код и наименование направления подготовки, профиля: 38.04.02 Менеджмент

Форма обучения: очная

Планируемые результаты освоения дисциплины:

Код этапа освоения компетенции	Результаты обучения
ПКс-4.1	<p>На уровне знаний:</p> <ul style="list-style-type: none"> - этапы процесса создания мобильных интерфейсов - особенности составления документации и ТЗ к проекту - инструменты и методы проектирования мобильных приложений <p>На уровне умений:</p> <ul style="list-style-type: none"> - подбирать нужные принципы построения и подходящие прототипы мобильных приложений - проектировать мобильные интерфейсы <p>На уровне навыков:</p> <ul style="list-style-type: none"> - составлять документацию и ТЗ к проекту - владеть методами и инструментами для создания дизайна интерфейсов.

Объем дисциплины

Учебным планом для дисциплины Б1.В.ДВ.05.02 «Дизайн мобильных интерфейсов» установлено:

- трудоемкость дисциплины – 3 з.е., /108 астр. часов;
- контактная работа с преподавателем – 36 часов;
- лекции – 12 часов;
- практические занятия – 24 часа;
- самостоятельная работа – 72 часа.

Структура дисциплины:

Тема 1. Особенности дизайна мобильных интерфейсов.

Тема 2. Применение инструмента Figma для разработки дизайна мобильных интерфейсов.

Тема 3. Проектирование пользовательского опыта.

Тема 4. Прототипирование мобильных приложений.

Тема 5. Визуальный дизайн мобильных интерфейсов.

Тема 6. Анимация мобильных интерфейсов.

Форма промежуточной аттестации: зачет с оценкой.

Основная литература:

1. Баканов А.С. Проектирование пользовательского интерфейса: эргономический подход / Баканов А.С., Обознов А.А. — Москва: Издательство «Институт психологии РАН», 2019. — 184 с. — ISBN 978-5-9270-0165-1. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/88367.html>

2. Бессонова Н. В. Композиция и дизайн в создании мультимедийного продукта: учебное пособие / Бессонова Н. В. — Новосибирск: Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет (Сибстрин), ЭБС АСВ, 2016. — 101 с. — ISBN 978-5-7795-0770-7. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/68773.html>
3. Киргизов Ю.В. Дизайн интерфейса в игровой графике: учебное наглядное пособие / Киргизов Ю.В. — Санкт-Петербург: Санкт-Петербургский государственный университет промышленных технологий и дизайна, 2019. — 316 с. — ISBN 978-5-7937-1746-5. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <http://www.iprbookshop.ru/102614.html>.