

<b>Блок 1.Дисциплины (модули)</b>	
<b>Обязательная часть</b>	
Б1.О.01	Философские проблемы науки и техники
Б1.О.02	Гейм-дизайн
Б1.О.03	Современные системы поддержки принятия решений
Б1.О.04	Деловой иностранный язык
Б1.О.05	Кибер-безопасность в цифровом обществе
Б1.О.06	Управление проектами в области информационных технологий
Б1.О.07	Методологии и технологии проектирования информационных систем
Б1.О.08	Разработка компьютерных игр на Unity
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>	
Б1.В.01	Основы программирования на C#
Б1.В.02	Разработка игр на Unreal Engine
Б1.В.03	2D-художник
Б1.В.04	Хранилища данных
Б1.В.05	3D-художник
Б1.В.06	Финальный творческий проект
Б1.В.ДЭ.01	<b>Элективные дисциплины Б1.В.ДВ.1</b>
Б1.В.ДЭ.01.01	Нейронные сети
Б1.В.ДЭ.01.02	Консалтинг в сфере цифровых технологий
Б1.В.ДЭ.02	<b>Элективные дисциплины Б1.В.ДВ.2</b>
Б1.В.ДЭ.02.01	Нарративный дизайн
Б1.В.ДЭ.02.02	Цифровые мобильные платформы
<b>Блок 2.Практика</b>	
<b>Обязательная часть</b>	
Б2.О.01(У)	Ознакомительная практика
Б2.О.02(П)	Научно-исследовательская работа
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>	
Б2.В.01(П)	Эксплуатационная практика
Б2.В.02(Пд)	Преддипломная практика
<b>ФТД.Факультативные дисциплины</b>	
ФТД.01	Иностранный язык профессионального общения в сфере информационных технологий
ФТД.02	Социально-психологическая адаптация инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья к образовательной среде Академии
ФТД.03	Образовательная среда в Академии