



ПРЕЗИДЕНТСКАЯ
АКАДЕМИЯ



ИНСТИТУТ
ОБЩЕСТВЕННЫХ
НАУК

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ
ПРОГРАММА
повышения квалификации
«Веб-дизайнер»
Учебный план**

№п/п	Наименование раздела, модуля, дисциплины, темы, практики, стажировки	Общая трудоемкость, час.	Контактная работа, час.					Самостоятельная работа, час	Контактная работа (с применением дистанционных образовательных технологий), час. ⁶					Самостоятельная работа (в т.ч. электронное обучение (ЭО), час	Текущий контроль успеваемости	Промежуточная аттестация (форма/час)	Итоговая аттестация (вид /час.)	Код компетенции
			Всего	В том числе					Всего	В том числе								
				Лекции / в интерактивной форме	Практические (семинарские/лабораторные) занятия /в	Контактная самостоятельная работа, час	Индивидуальные и групповые консультации			Лекции/ в интерактивной форме	Практические (семинарские/лабораторные) занятия /в	Контактная самостоятельная работа, час	Индивидуальные и групповые консультации					
1.	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
1	Вводный блок	14							8	4	4			6				ОПК-2
1.1	Коротко о дизайне интерфейсов, понятиях UI, UX, видах интерфейсов и их специфике	6							4	4				2	Т			ОПК-2
1.2	Вводный курс в необходимое программное обеспечение: Figma	4							2		2			2	ПЗ			ОПК-2
1.3	Вводный курс в необходимое программное обеспечение: Tilda	4							2		2			2	ПЗ			ОПК-2
2	Подготовительный блок	26							16	12	4			10				ПСК-1 ПСК-2
2.1	Анализ задачи и целей пользователя. Обзор	4							2	2				2	Т			ПСК-1

	методов пользовательских исследований																
2.2	Пользовательские сценарии. Карта сайта. User Flow	6						4	2	2			2	ПЗ			ПСК-1
2.3	Прототипирование, Wireframes	6						4	2	2			2	ПЗ			ПСК-1
2.4	Мудборд/Референсы	4						2	2				2	ПЗ			ПСК-2
2.5	Визуальный материал сайта. Знакомство со стоками. Авторские права	6						4	4				2	Т			ПСК-2
3	Визуальный блок (UI)	20						10	8	2			10				ПСК-2
3.1	Основы визуального дизайна: композиция, сетка, иерархия	4						2	2				2	Т			ПСК-2
3.2	Типографика в интерфейсах	4						2	2				2	Т			ПСК-2
3.3	Цвет в интерфейсах и создание палитры	4						2	2				2	Т			ПСК-2
3.4	UI-кит и дизайн система	8						4	2	2			4	ПЗ			ПСК-2
4.	Проектирование опыта взаимодействия (UX). Основы человеко-компьютерного взаимодействия (HCI). Разработка дизайн-макетов	50						30	10	20			20				ПСК-3
4.1	Психология восприятия: гештальт-принципы (близость, сходство, непрерывность)	10						6	2	4			4	Т			ПСК-3
4.2	Модели поведения пользователя: законы UX	10						6	2	4			4	Т			ПСК-3
4.3	Эвристики Нильсена. Эвристическая оценка интерфейсов	10						6	2	4			4	О			ПСК-3
4.4	Понятие ментальных моделей и соответствия интерфейса ожиданиям пользователя	10						6	2	4			4	ПЗ			ПСК-3
4.5	Современные UX-принципы и паттерны, психологические принципы взаимодействия	10						6	2	4			4	ПЗ			ПСК-3

5	Заключающий блок	30						16	4	12			14				ПСК-2
5.1	Знакомство с адаптивностью интерфейсов для различных платформ и размеров устройств.	22						12	2	10			10	ПЗ			ПСК-2
5.2	Подготовка макетов к передаче в разработку	8						4	2	2			4	О			ПСК-2
	Итого:	140						80	38	42			60				
	Итоговая аттестация	4						2				2				2(3)	ОПК-2 ПСК-1 ПСК-2 ПСК-3
	Всего:	144						82	38	42		2	60			2	

Условные обозначения:

ПЗ -практическое задание

Т-тестирование

О-опрос

З- зачет в форме компьютерного тестирования

Идентификатор документа: 349039592/427092321

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Организация, подписант



Голосов Павел Евгеньевич

Сертификат: номер, срок действия

9488CA879026B35ADD634A9F6BC4CCBFA3DEE44A

Действителен с 24.02.2026 до 20.05.2027

Дата подписания

14.04.2026 15:36 GMT+03:00

Подпись соответствует файлу документа